

Universalwürfel 3001

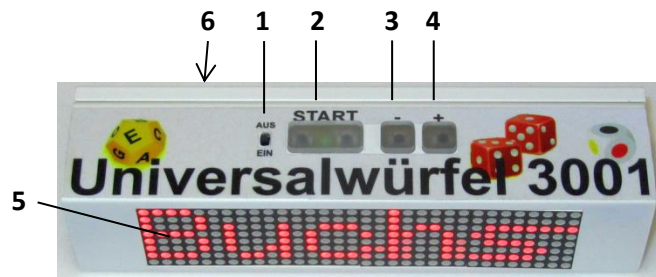
Ein Universalwürfel für Buchstaben, Zahlen und Farben

Gebrauchsanleitung

Vielen Dank dass Sie sich für dieses Produkt entschieden haben. Dieses Spielzeug wurde mit größtmöglicher Sorgfalt entwickelt und hergestellt. Bitte lesen Sie diese Gebrauchsanleitung gründlich durch und bewahren Sie diese zum späteren Nachschlagen auf.

Bedienelemente

1. EIN/AUS Schalter
2. START-Taste
3. - Taste
4. + Taste
5. LED Display
6. Batteriefach (Rückseite)



Ein- Ausschalten:

Zum Einschalten schieben Sie den Schiebeschalter (1) auf die Position „EIN“.

Zum Ausschalten schieben Sie den Schiebeschalter (1) auf die Position „AUS“.

Nach dem Einschalten erscheint ein Begrüßungstext auf dem Display:

„Universalwürfel 3001 – Hallo Emmy, wähle dein Spiel“

Auswählen des Spiels:

Nach dem Begrüßungstext erscheint die erste Auswahl „Buchstaben“ als Laufschrift auf dem Display.

Durch Betätigung der Tasten (3) „+“ oder (4) „-“ kann die Auswahl verändert werden:

Zur Auswahl stehen „Buchstaben“, „Zahlen“, „Farben“

Bestätigen Sie die Auswahl durch die Taste (2) „START“.

Nach Auswahl des gewünschten Spiels erscheint auf dem Display „Start“ und die Starttaste (2) blinkt.

Betätigen Sie die Starttaste (2) um das gewählte Spiel zu starten.

Spiel „Buchstaben“

Es werden in zufälliger Reihenfolge alle Buchstaben des Alphabets ausgegeben. Während der Anzeige eines Buchstaben läuft eine Uhr mit der gewünschten Spieldauer im Sekundentakt runter auf 0. Die letzten 5 Sekunden werden akustisch angezeigt.

Nach dem alle 26 Buchstaben des Alphabets angezeigt wurden ist das Spiel beendet.

- Drücken Sie die „START“ Taste um einen neuen Buchstaben zu würfeln und die Uhr zu starten.
- Drücken Sie die „+“ oder „-“ Taste um die Spieldauer in 30 Sekunden Schritten zu verändern. Die Spieldauer kann zwischen 30 und 300 Sekunden eingestellt werden. Die Voreinstellung beträgt 30 Sekunden.
- Drücken Sie gleichzeitig die „+“ und „-“ Taste um das Spiel zu beenden
- Jeder Buchstabe wird nur einmal angezeigt

Spiel „Zahlen“

Es werden die Zahlen 1 bis 6 in zufälliger Reihenfolge ausgegeben

- Drücken Sie die „START“ Taste um eine neue Zahl zu würfeln.
- Drücken Sie die „+“ oder „-“ Taste um die höchst mögliche zu würfelnde Zahl zu verändern.
Die maximale Würfelzahl kann zwischen 2 und 100 eingestellt werden.
Die Voreinstellung beträgt 6.
- Drücken Sie gleichzeitig die „+“ und „-“ Taste um das Spiel zu beenden
- Es kann nacheinander die gleiche Zahl ausgegeben werden – dies ist kein Defekt des Gerätes!

Spiel „Farben“

Es werden die Farben „rot“, „gelb“, „grün“, „blau“ in zufälliger Reihenfolge ausgegeben

- Drücken Sie die „START“ Taste um eine neue Farbe zu würfeln.
- Drücken Sie die „+“ oder „-“ Taste um die Anzahl der zu würfelnden Farben zu verändern.
Die maximale Anzahl der Farben beträgt 6: rot, gelb, grün, blau, pink, weiß.
In der Voreinstellung wird aus 4 Farben gewählt: rot, gelb, grün, blau.
- Drücken Sie gleichzeitig die „+“ und „-“ Taste um das Spiel zu beenden
- Es kann nacheinander die gleiche Farbe ausgegeben werden – dies ist kein Defekt des Gerätes!

Batteriewechsel

Eine schwache Anzeige weist darauf hin, dass die Batterieleistung nicht mehr ausreicht. Sie sollten die Batterien durch zwei neue der Größe AA ersetzen.

Schieben Sie dazu auf der Rückseite des Gerätes den Deckel zur Seite.

Entsorgung der Batterien / des Produkts nicht über den Hausmüll sondern gemäß den gesetzlichen Bestimmungen über eine Sammelstelle für Elektroschrott.



ACHTUNG! Dieses Produkt unterliegt der WEEE-Richtlinie (Richtlinie 2002/96/EG über Elektro- und Elektronik-Altgeräte).



Das Produkt sollte nicht mit dem normalen



Hausmüll entsorgt werden, sondern zu Ihrer örtlichen Sammelstelle gebracht werden.

Nähere Informationen erhalten Sie unter <http://hasi.hol.es/>

Sven Hasemann